



Ausgabe 2/2025

Vereins-Facts &  
Wahlergebnisse  
2025

# GEHEIMTIPP RETRO SPIELECLUB



Jahresrückblick 2025

# Inhalt

Vorwort .....	3
Wahlergebnisse .....	4
Generalversammlung Daten & Fakten .....	8
Jahresrückblick 2025 .....	10
Geheimtipp Retro Spieleclub .....	14
Auflösung der Rätselecke aus Magazin #3 .....	15



## Impressum

### **Herausgeber**

Death-Zone-Multigaming  
Verein für Video, Spiele-Kultur und Soziales  
Kiefernweg 2, 4523 Neuzeug, Österreich

### **Redaktion**

Julia Krohnfeld (judyb)  
Nina Hartmann (minifuxx)  
Marcel Krohnfeld (i98zer0)

### **Bildnachweise**

Death-Zone-Multigaming, Canva, privat

### **Kontakt**

[www.death-zone-multigaming.de](http://www.death-zone-multigaming.de)  
[support@death-zone-multigaming.de](mailto:support@death-zone-multigaming.de)

# Vorwort

Liebe Death-Zone-Legenden, Tastaturkrieger und Controller-Helden,

was für ein Jahr... ehrlich. Während draußen langsam Weihnachtslichter blinken und man sich fragt, ob man wirklich noch Plätzchen braucht (Spoiler: ja), schauen wir auf ein Jahr zurück, das es emotional ganz schön in sich hatte. Ein echtes Auf und Ab der Gefühle – irgendwo zwischen „Was zur Hölle passiert hier gerade?“ und „Genau dafür machen wir das alles!“.

Es gab tiefe Traurigkeit, schwere Momente und Phasen, die uns alle gefordert haben. Aber genauso gab es Glücksmomente, lautes Lachen im Voice, epische Siege, spontane Aktionen und diesen ganz besonderen Death-Zone-Spirit, der uns immer wieder gezeigt hat: Wir stehen zusammen – egal, was kommt.

In dieser 4. Ausgabe nehmen wir euch mit durch unsere Generalversammlung, werfen einen Blick auf Zahlen & Statistiken und stellen euch außerdem einen kleinen Geheimtipp für Gamer vor. Und natürlich darf der große Jahresrückblick nicht fehlen: all das Chaos, all die Highlights und all die Erinnerungen, die dieses Jahr so... nun ja... krass gemacht haben.

Danke an jede einzelne Person, die Death-Zone in diesem Jahr mit Leben gefüllt hat – ob aktiv, im Hintergrund, laut, leise, dauerhaft oder nur kurz. Ihr habt dieses Jahr zu dem gemacht, was es war.

Jetzt heißt es: Durchatmen, Weihnachten genießen, Akkus aufladen (sowohl die echten als auch die sozialen) und mit frischer Energie ins neue Jahr starten.

Viel Spaß beim Lesen – und bleibt wie ihr seid.

judyb & minifuxx & i98zer0

Redaktion des Death-Zone-Multigaming Vereinsmagazins

# Vereinspositionen erklärt

INKL. WAHLERGEWINN 2025

## Vorstand

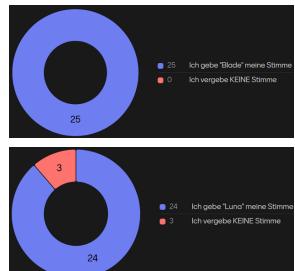
Die folgenden Positionen bilden den (rechtlichen) Vorstand des Vereins. Diese sind in der Vereinssatzung festgeschrieben und bedürfen bei Änderung die Anpassung der Statuten beim Amt.

### Obmann/Obfrau

Obmann/Obfrau sowie dessen Stellvertreter ist eine andere Bezeichnung für die Vorsitzenden des Vereins, welche ab dem Tag der Amtsübernahme jegliche Verantwortung für den Verein übernehmen.

Hauptposition: Blade

Stellvertreterin: Luna



### Kassenwart\*in

Die Kassenwarte und dessen Stellvertreter sind jene Personen, die für den finanziellen Aspekt im Verein zuständig sind und die Verwaltung, Buchführung und Dokumentation von Finanzen und Kassen innerhalb des Vereins übernehmen.

Hauptposition: Schnuqqi

Stellvertreterin: Judyb



### Schriftführer\*in

Die Schriftführer sowie dessen Stellvertreter sind jene Personen, welche für den Schriftverkehr und die Dokumentation verantwortlich sind. Bei einer Sitzung, Konferenz oder Versammlung führen sie das Protokoll.

Hauptposition: Katy/Abbie

Stellvertreter: i98zer0



# Funktionäre

Die folgenden Positionen sind rechtlich nicht dem Vorstand zuordenbar, jedoch ein sehr wichtiger Teil, um die Vielfältigkeit der Vereinsaufgaben besser und spezifischer organisieren zu können. Jeder im Team leistet seinen Beitrag, um den Verein fortzuführen und voranzubringen.

## Vereinssprecher\*in

Die Vereinssprecher sowie dessen Stellvertreter sind die Ansprechpartner von Vereinsmitgliedern innerhalb des Vereins, welche alle Interessen der Mitglieder vertreten.

Hauptposition: Luna  
Stellvertreter: Knippsi



## Partnerschaftsmanager\*in

Die Partnerschaftsmanager sowie dessen Stellvertreter sind jene Personen, welche sich um alle Partnerschaftsangelegenheiten bezüglich des Vereins kümmern, Partnerschaften verwalten und pflegen.

Hauptposition: LittleMissSunshine  
Stellvertreter: Blade



## Network Manager\*in (ehemals Social Media Manager)

Die Network Manager sowie dessen Stellvertreter sind jene Personen, die sich um die Inhalte der vereinsangehörigen Social Media Plattformen und die Webseite kümmern, sie schadlos und aktuell halten.

Hauptposition: Blade  
Stellvertreter: DeltaR



## Eventplaner\*in

Die Eventplaner dienen ausschließlich zur Hilfestellung, Planung und Durchführung von Events innerhalb des Vereins.

Hauptposition: LittleMissSunshine

Stellvertreter: Blumengarten und Kampfvieh



## Discord Leiter\*in

Die Discord Leiter dienen ausschließlich zur Hilfestellung im Bereich des Discord-Servers. Sie verwalten Bots und Addons und beseitigen angefallene Probleme.

Hauptposition: Beadel

Stellvertreterin: Katy/Abbie



## Journalist\*in

Die Journalisten dienen ausschließlich als Informationsquelle und versorgen unsere Mitglieder sowie Außenstehende mit Informationen rund ums Vereinsleben und im Bereich des eGamings.

Hauptposition: Judyb

Stellvertreter:innen: Minifuxx und i98zer0



## Mediendesigner\*in (ehemals Grafiker\*in)

Die Grafiker dienen ausschließlich zur Hilfestellung der visuellen Präsenz, fertigen Grafiken an und verwalten die Bilderrechte des Vereins.

Hauptposition: DeltaR

Stellvertreterin: Luna



## **Webadministrator\*in (ehemals Webdesigner)**

Die Webadministratoren sind für den Webauftritt verantwortlich. Sie übernehmen das Design der Inhalte, Wartung und die generelle Pflege der Website des Vereins.



Hauptposition: DeltaR

Stellvertreter: Blade



Wer jetzt genau aufgepasst hat, wird bemerken, dass zwei Positionen gestrichen wurden: Teamspeak Leiter und Videocutter

Der Aufgabenbereich dieser Positionen ist so klein, dass diese keine eigenständigen Funktionär\*innen mehr bedarf und die Aufgaben in vorhandene Positionen übergehen können.

Wir heißen unser neues Teammitglied Katy/Abbie (Schriftführerin und Discord Leiterin Stv.) herzlich willkommen und bedanken uns bei allen, die den Verein im Jahr 2025 tatkräftig unterstützt haben.

WIR WÜNSCHEN  
DEM GESAMTEN TEAM  
**VIEL ERFOLG**  
UND  
GUTES GELINGEN  
**IM JAHR 2026**

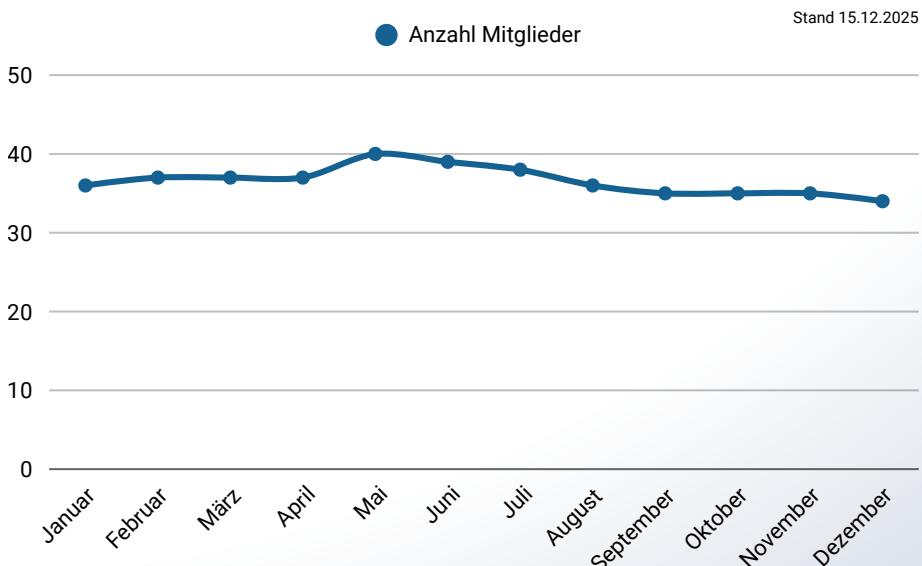
# Generalversammlung

## Daten & Fakten

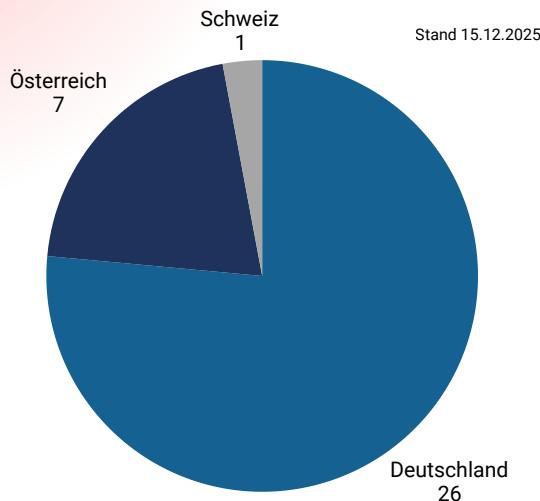
Am 23.11.2025 fand die diesjährige Generalversammlung statt. Die Hauptaspekte waren zum einen der Bericht der Rechnungsprüfer, welcher positiv ausgefallen ist, und zum Anderen die Neuwahl aller Positionen. Das Ergebnis aller Abstimmungen findet ihr auf den Seiten 3-7. Dort könnt ihr ebenfalls nachlesen, welche Positionen welche Aufgaben im Verein übernehmen.

Im Folgenden geben wir einen kleinen Einblick in die statistischen Entwicklungen von Death-Zone-Multigaming im Jahr 2025.

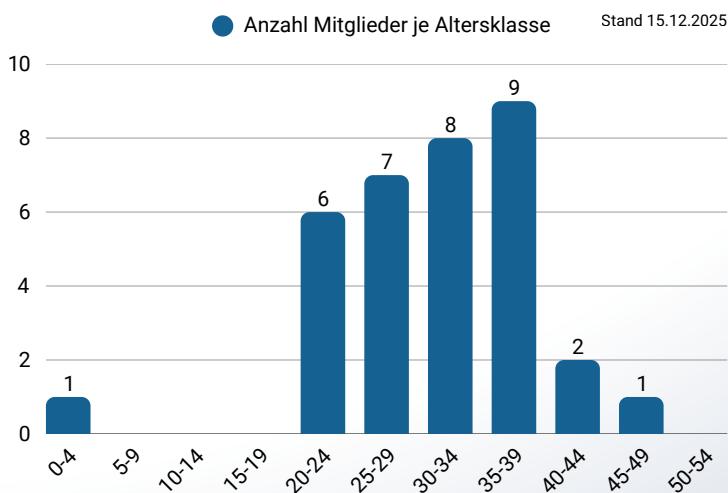
Im Januar 2025 starteten wir mit 36 Mitgliedern. Am Ende dieses Jahres stehen wir durch einige Zu- und Abgänge bei 34 Mitgliedern, was einem kleinen Rückgang von -5% entspricht. Hier könnt ihr sehen, wie sich die Mitgliederanzahl im Laufe des Jahres entwickelt hat.



Death-Zone-Multigaming ist ein international tatiger Verein. Im Folgenden Bild konnt ihr entnehmen, in welchen Lndern unsere Mitglieder aktuell anzutreffen sind.



Auch in der Altersklasse sind wir breit aufgestellt, wie man im folgenden Diagramm sehen kann:



# 2025 Zahresrückblick

2025 hat bei Death-Zone-Multigaming wirklich alles aufgefahren: epische Highlights, herzerwärmende Momente, chaotische Abende im Voice, neue Leben, große Liebe – und leider auch Abschiede. Ein Jahr, das man nicht einfach abhakt, sondern eines, das bleibt.

## Communitytreffen 2025 – Mehr als nur ein Termin im Kalender

Das Communitytreffen 2025 im Dinkler Prinz in Gronau war ohne Zweifel eines der größten Highlights des Jahres – wenn nicht das Highlight.

Schon beim Ankommen wurde klar: Hier treffen sich nicht einfach Gamer, hier trifft sich Familie. Manche Gesichter kannte man bereits aus den vergangenen Jahren, andere hatte man bisher nur als Stimme im Headset oder als kleines Kamerabild gesehen. Und trotzdem war da sofort dieses Gefühl von Vertrautheit. Kein Fremdeln, kein „online vs. real life“ – einfach beisammen sein.



Tagsüber und abends wurde natürlich nicht nur geredet (auch wenn das schon Highlight genug gewesen wäre). Es wurde Tischtennis gespielt, bei dem Ehrgeiz und Gelächter gleichermaßen hochkochten, Tischfußball, bei dem Teamfähigkeit teilweise spontan neu definiert werden musste, und Flunkeyball, das – wie immer – für sportliche Höchstleistungen... oder zumindest kreative Ausreden sorgte.

Ebenso wurde mit einer Variante der "Squid Games" aufgefahren, bei denen Geschicklichkeit, Schnelligkeit und Köpfchen gleichermaßen gefragt waren. DCChris konnte uns ein wenig Shuffeln beibringen, wobei einige verborgene Talente aufgedeckt aber auch klägliche Körperklaus' enttarnt wurden.

Ein echtes Highlight war auch das große DZMG-Quiz, bei dem Wissen, Bauchgefühl und absolute Verzweiflung oft sehr nah beieinanderlagen. Spätestens hier war klar: Wir sind gut in vielen Dingen – aber nicht immer in dem, was wir selbst von uns denken.

Beim Karaoke wurden wir von starken Stimmen überrascht und leise Töne brachten uns den Tränen nah. Hier nur ein kleiner Ausschnitt der Aktivitäten:



Kulinarisch wurde ebenfalls nicht gespart:

An einem Abend wurde gemeinsam gegrillt, dazu gab es Stockbrot, Lagerfeuer-Feeling und diese besondere Stimmung, die nur entsteht, wenn man zusammensitzt, lacht und einfach den Moment genießt. Und als wäre das noch nicht genug, setzte das Catering-Abendessen an einem anderen Abend dem Ganzen die Krone auf – ein Essen, das definitiv genauso in Erinnerung bleibt wie die Gespräche am Tisch.



Das allergrößte Highlight dieses Treffens war jedoch nicht ein Spiel, nicht das Essen und nicht das Quiz. Es war das Wiedersehen.

Das gemeinsame Lachen, die langen Gespräche, das Gefühl, für ein paar Tage nicht „weit verstreut“, sondern einfach zusammen zu sein. Gerade weil wir über so viele Orte verteilt leben und uns nicht oft sehen können, sind diese Momente unbelzahlbar. Sie machen aus Nicknames echte Menschen – und aus einer Community ein Zuhause.



## Gaming, Events & gemeinsamer Spaß

Auch abseits des Treffens war 2025 vollgepackt mit Events. Das Halloween Horror-Quiz Event sorgte für Gänsehaut, überraschende Wissenslücken und einige sehr laute Reaktionen im Voice.

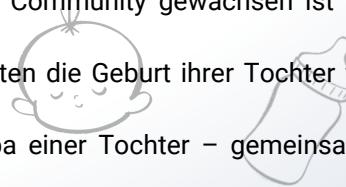
Dazu kamen viele weitere Gaming-Events, bei denen Siege gefeiert, Niederlagen belacht und Teamgeist wie immer großgeschrieben wurde.



## Kleine Menschen, großes Glück

2025 war auch ein Jahr, in dem unsere Community gewachsen ist – und zwar im ganz wörtlichen Sinne:

- LittleMissSunshine und Lykaono durften die Geburt ihrer Tochter feiern. Willkommen, kleines DZMG-Wunder!
- DCChris wurde ebenfalls stolzer Papa einer Tochter – gemeinsam mit seiner bezaubernden Gini.

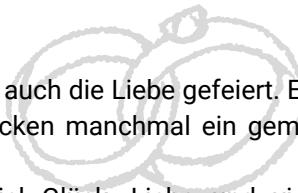


Zwei neue Level-1-Charaktere, die schon jetzt unser Herz erobert haben ❤

## Liebe, die verbindet

Mit JudyB und i98zer0 wurde 2025 auch die Liebe gefeiert. Eine Hochzeit, die zeigt, dass aus gemeinsamem Zocken manchmal ein gemeinsames Leben wird.

Wir wünschen euch unendlich viel Glück, Liebe und viele gemeinsame Abenteuer – online wie offline.



## Abschied, der weh tut

So sehr dieses Jahr geleuchtet hat, es hatte auch einen schweren Schatten.

Der plötzliche Unfall und Tod von T3xon1c hat uns tief erschüttert. Er war chaotisch, liebenswürdig, manchmal ein bisschen durch – aber immer ein Mensch mit einem großen Herzen. Jemand, den man nicht vergisst.



Er wird für immer Teil von Death-Zone bleiben, in unseren Erinnerungen, unseren Geschichten und all den Momenten, in denen wir lächeln und an ihn denken.

Auch weitere familiäre Schicksalsschläge innerhalb der Community haben uns gezeigt, dass das Leben manchmal unfair ist. Umso wichtiger war es, dass wir füreinander da waren – als Halt, als Ohr, als Gemeinschaft.

## Am Ende bleibt ein Lächeln

2025 war kein leichtes Jahr – aber ein wertvolles.

Ein Jahr voller Nähe trotz Distanz, voller Zusammenhalt, Liebe und echter Verbundenheit. Death-Zone-Multigaming ist mehr als ein Verein. Es ist ein Ort, an dem man lachen darf, traurig sein darf und nie allein ist.

Und genau deshalb blicken wir mit einem Lächeln zurück – und mit Vorfreude nach vorne.

Auf alles, was kommt. Gemeinsam.

# RETRO SPIELECLUB



Im Rahmen meiner Firmen-Weihnachtsfeier ging es dieses Jahr in den Retro Spiele Club nach Hamburg – ein echter Geheimtipp, den man sich merken sollte, besonders wenn man etwas für Gaming (und Nostalgie) übrig hat.

Der Retro Spiele Club ist ein großer Laden, vollgestopft mit alten Spielekonsolen aus allen möglichen Epochen. Vom uralten Atari über den NES bis hin zum GameCube ist wirklich alles dabei. Überall blinken Bildschirme, Controller liegen bereit, und man fühlt sich sofort ein paar Jahrzehnte zurückversetzt.

Ein besonderes Highlight des Abends war das vom Inhaber organisierte Turnier. Gespielt wurde ein klassischer 10-Kampf auf dem Atari – natürlich stilecht mit einem originalen Joystick aus den 80ern. Während des Wettkampfs hat der Inhaber uns mit seinen Kommentaren ordentlich

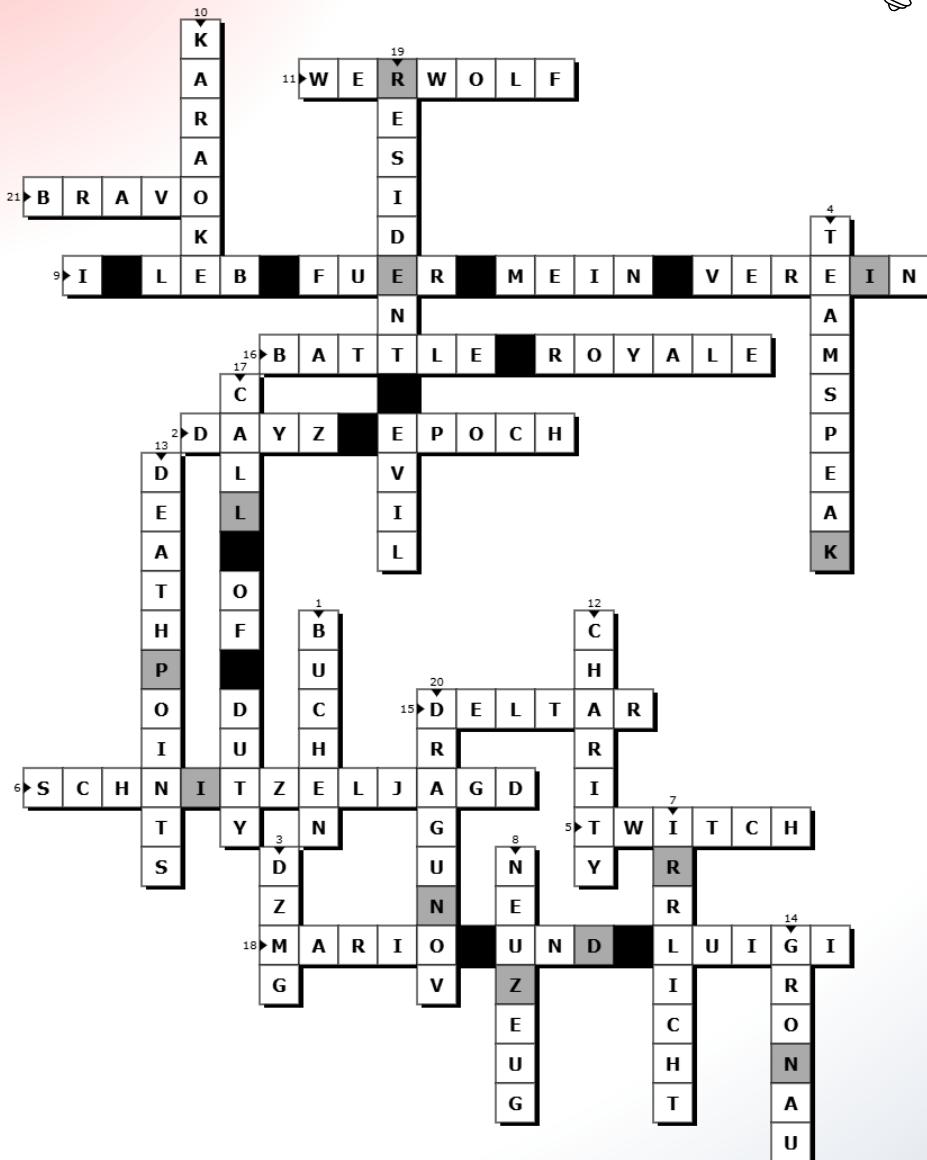
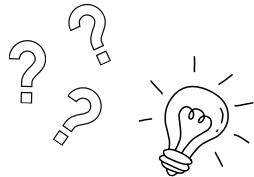


eingeheizt und für beste Stimmung gesorgt. Mit seiner Art hätte er problemlos auch als Gaming-Kommentator durchgehen können – Spannung und Unterhaltung waren jedenfalls garantiert. Die Vorrunde konnte ich erfolgreich überstehen, am Ende reichte es dann aber „nur“ für die Bronzemedaille. Der Spaßfaktor war dafür umso höher, zumal es auch noch einen kleinen Preis abzustauben gab.

Dass so ein alter Joystick kein ergonomisches Wunderwerk ist, zeigte sich am nächsten Tag sehr deutlich: Wie vom Inhaber vorhergesagt, meldete sich ein ordentlicher Muskelkater vom ständigen Hin-und-her-Bewegen – Retro-Gaming ist eben echter Sport 😊

Insgesamt war der Besuch im Retro Spiele Club ein voller Erfolg und eine perfekte Location für unsere Weihnachtsfeier. Viel Nostalgie, gute Stimmung und jede Menge Spielspaß – wer in Hamburg ist und alte Spiele liebt, sollte hier definitiv vorbeischauen.

# Auflösung der Rät selecke aus Magazin #3



D I N K L E R P R I N Z

Erstellt mit XWords - dem kostenlosen Online-Kreuzworträtsel-Generator  
<https://www.xwords-generator.de/de>

